

Last edited: 06-06-2023

Resumen

La Hackatón IA Generativa EY-Pyday Santiago 2023 es un desafío tecnológico de un día, en el cual, a través de una competencia organizada por grupos, se espera que los participantes diseñen una solución a una problemática particular utilizando, en buena medida, IA Generativa en conjunto con otras herramientas tecnológicas perteneciente a servicios Cloud y Python como lenguaje de programación de base. Los distintos desafíos se enmarcan a resolver algún problema de un set de problemáticas pertenecientes a las industrias más grandes del país.

El objetivo principal de este desafío es identificar talentos para el mundo Tech, en diversas dimensiones tales como: diseño de soluciones, impacto de la solución, organización de trabajo, presentación de resultados, entre otras dimensiones. Asimismo, es de importancia para los organizadores de esta instancia, estimular la creatividad de la comunidad en la producción de soluciones que puedan resolver problemas de índole empresarial o social con alto impacto.

Se espera que los distintos grupos participantes puedan prototipar una solución al problema propuesto, utilizando las herramientas que se pondrán a disposición para la competencia, y presentando su resultado a un comité evaluador. En base a una pauta de evaluación, se asignarán puntajes a cada uno de los desarrollos realizados por los distintos grupos, y se premiarán a los más altos puntajes.

A modo de establecer una base de conocimiento común entre los participantes, semanas previas a la competencia se realizarán charlas sobre temas asociados a las tecnologías que se deberán utilizar durante la competencia. La dinámica de estas charlas será de carácter telemático, gratuito y sin obligatoriedad de asistencia.

El día de la competencia, los grupos seleccionados se organizarán según cómo se hayan registrado. Para aquellos participantes seleccionados que se hayan registrado de forma individual, semanas antes del evento, el equipo organizador les asignará equipos afines (en base a la información provista en el formulario de inscripción).

La ejecución de esta actividad será presencial en las Salas Valdivia/Toltén de EYU, ubicada en Cerro el Plomo 6000, piso -1, Las Condes. A los participantes se le proveerá acceso a una red wifi y conexiones a electricidad. Para el desarrollo de la solución, cada uno de los participantes debe disponer de su propio dispositivo de trabajo (equipo personal electrónico). Judini proveerá acceso gratuito a su API de Judini con Chat-GPT4. La organización no proveerá recursos adicionales.

Como canal de comunicación oficial y para facilitar la comunicación entre los participantes y la organización, se habilitará un canal en Discord de Python Chile exclusivo para la Hackatón. Asimismo, información complementaria a la Hackatón podrá ser encontrada en el sitio web oficial del evento PyDay Chile 2023 [Pyday.cl](https://pyday.cl) y en las redes sociales oficiales de EY.

Participantes y conformación de equipos

La Hackatón IA Generativa EY-Pyday Santiago 2023 es una competencia grupal de un día que se llevará a cabo de forma presencial, en las dependencias de EY en Santiago de Chile el día 01 de julio de 2023. Las actividades previas a la competencia se realizarán íntegramente de forma telemática.

Los requisitos para una postulación válida de los grupos son:

- Definir un nombre de equipo
- Definir el rol de capitán/capitana del equipo
- Los grupos no pueden tener más de 5 participantes
- Cada integrante debe tener 18 años o más
- No existe restricción en el perfil profesional de los participantes
- Todos los integrantes deben tener los recursos suficientes para desplazarse a las dependencias físicas de EY
- Los integrantes deben contar con un dispositivo electrónico (notebook o similar) apto para la competencia
- Deben tener acceso a una cuenta email para recibir y revisar información relevante de la competencia
- Está permitida la inscripción individual de participantes. Sin embargo, y en base a la información provista mediante el formulario de inscripción, el equipo organizador asignará los equipos para estos participantes.
- En caso de la inscripción por equipos, su conformación se mantendrá para la participación en el evento. Sin embargo, existirá un límite de grupos por orden de inscripción, esto último aplica para la inscripción individual.

Los grupos, representados por un capitán/líder del equipo, deberán completar el formulario de postulación que los organizadores del evento pondrán a disposición de la comunidad. Asimismo, se deben leer y aceptar el CoC de Python Chile. Sólo serán postulaciones válidas aquellas que se realicen mediante ese medio.

El formulario de postulación se encontrará disponible durante un período determinado. Asimismo, existe un número de vacantes limitado para la competencia y por esta razón, cada una de ellas serán llenadas por orden de llegada. No obstante, y para asegurar una participación integral de la comunidad, si al finalizar el período de postulación se encuentran inscritos un número mayor al de vacantes disponibles, un porcentaje de esas vacantes será reservado para grupos conformados por mujeres.

Luego de que las vacantes de participantes hayan sido completadas, los grupos seleccionados podrán optar a elegir dos opciones de industrias, donde cada una de ellas estará relacionada a un desafío en específico. El problema en cuestión será revelado previo a la competición. Cabe mencionar que, por parte de la organización y la naturaleza del evento, se busca que todos los desafíos de la competición cuenten con un número de participantes mínimo, es por ello que la organización se reserva el derecho de reasignar los equipos a los diversos desafíos, considerando aspectos de preferencia de los participantes.

Etapas de la Hackatón

Lo siguiente describe las etapas clave de la competencia:

- Postulación Individual: Se realizará mediante el formulario oficial de postulación (https://globaleysurvey.ey.com/jfe/form/SV_5sTZFImaXujAFeK). La fecha límite es **18/06/2023**
- Postulación en Equipo: Se realizará mediante el formulario oficial de postulación (https://globaleysurvey.ey.com/jfe/form/SV_5sTZFImaXujAFeK). La fecha límite es **22/06/2023**
- Selección de Equipos para postulaciones individuales: Se seleccionarán los grupos de la Hackatón mediante los criterios establecidos en "Participantes y conformación de equipos". Se hará una comunicación vía mail de los grupos seleccionados el día **20/06/2023**.
- Capacitación de participantes: Se establecerá una agenda las semanas previas al evento de sesiones de capacitación en diversas materias atinentes a la competencia, en base al siguiente "**Calendario de Capacitaciones**"
- Hackatón: Competencia propiamente tal, llevada a cabo el día **01/07/2023** en las dependencias de EYU.
- Premiación: Etapa que se llevará a cabo al finalizar la presentación de las soluciones de cada uno de los equipos participantes el mismo día **01/07/2023**

Criterios de evaluación

Al finalizar el tiempo de desarrollo de la competencia, cada uno de los grupos tendrá un tiempo acotado para presentar sus resultados o desarrollos al comité evaluador. Este comité estará conformado por personas expertas en tecnología e industrias del país. Luego de la presentación de todos los grupos, el comité evaluador se reunirá para decidir los ganadores de las diferentes categorías de premiación, en base a una pauta de evaluación que considera:

- Uso de las herramientas entregadas para esta competencia
- La estrategia resolutive para el problema planteado
- Organización del trabajo y estrategia de equipo
- Potencial de impacto de la solución propuesta (empresarial, social, innovación)

Premiación

En la competencia se entregarán las siguientes categorías de reconocimiento:

- Reconocimiento al primer, segundo y tercer lugar: En base a pauta de evaluación

- Menciones de honor: Relacionados a los distintos desafíos propuestos en la competencia
- Premios por categoría: las empresas de cada categoría entregarán premios a los ganadores

Comunicación

La comunicación oficial de la competencia será a través del canal de la competición en el servidor de Discord de la comunidad de Python Chile e información enviada vía email a los participantes. Adicionalmente, información complementaria estará disponible en la página web del evento Pyday Chile 2023.

Criterios de eliminación de la competencia

Tanto los organizadores, como la comunidad de Python Chile y patrocinadores asociados, esperamos que los participantes compitan bajo una igualdad de condiciones y en concordancia con el CoC de la comunidad de Python Chile.

En base a lo anterior, se explicitan los siguientes criterios que establecen un marco común de competición. El incumplimiento de, al menos uno de ellos, podría sancionar al equipo completo con la descalificación y eliminación de la competencia:

- Copiar parcial, o totalmente la solución propuesta por otro equipo
- Mal comportamiento o agresión de alguno de los participantes de un equipo con otro participante o integrante de la organización
- Utilizar apoyo experto externo al evento “Hackatón IA Generativa EY-Pyday Santiago 2023” en la solución a desarrollar durante el día 1 de julio 2023
- Participación de menos de dos participantes del equipo en la Sesión Obligatoria del Calendario de Capacitaciones a llevarse a cabo el día 28 de junio, ya que se asume que el equipo se ha retirado del evento.

Calendario de Capacitaciones

Las sesiones de capacitación quedarán grabadas para su acceso en línea a los participantes del evento:

- Sesión 1: martes 13 de junio - “Design Thinking”
- Sesión 2: miércoles 14 de junio - “LLM & Prompting”
- Sesión 3: viernes 16 de junio - “APIS de Open AI”
- Sesión 4: lunes 19 de junio - “Judini y LangChain”
- Sesión 5: martes 27 de junio - “Casos de Uso / Wireframing”

- Sesión Obligatoria (asistencia por lo menos de dos participantes por equipo): miércoles 28 de junio – “Dinámicas de Equipo y Aclaratorias generales”

Propiedad intelectual y Futuro de los Proyectos de la Hackatón

Los equipos retienen todos los derechos sobre las soluciones que desarrollen durante la Hackatón, pudiendo continuar su desarrollo y comercialización post evento, siempre y cuando, no incorporen propiedad intelectual restringida suministrada como material durante el evento. En aquellos escenarios, las decisiones relativas a soluciones con tales materiales se tomarán conjuntamente con los dueños de los materiales y el comité organizador.

Política de Protección de Datos y Privacidad

Durante la Hackatón IA Generativa EY-Pyday Santiago 2023, recolectamos datos personales necesarios para el evento, utilizándolos únicamente para fines organizativos y comunicativos. Nos comprometemos a manejar esta información conforme a las leyes de privacidad, sin compartir con terceros sin consentimiento, salvo por necesidad operativa o requerimiento legal.